



KEPEMIMPINAN

*Yang
Kreatif dan Inovatif*

Oleh:
Dr. Hj. Meiliana, SE, MM

Zoom Meeting BPSDM
Jam 09.00 – 11.00
Samarinda, 21 Oktober 2022



NAMA : DR. HJ. MEILIANA, SE, MM
TEMPAT, TGL LAHIR : SAMARINDA, 09 MEI 1959

AGAMA : ISLAM

PEKERJAAN & JABATAN / ORGANISASI : 1. KETUA TIM PERCEPATAN KEPULAUAN MARATUA
2. KOMISARIS UTAMA PT. JAMKRIDA
3. WAKIL KETUA IKA UNMUL
4. KETUA IPHI (IKATAN PERSAUDARAAN HAJI) WILAYAH KALTIM
5. KETUA DPW LASQI PROVINSI KALTIM
6. KETUA LK2S PROVINSI KALTIM
7. KETUA PPUMI (PEBERDAYAAN PEREMPUAN UMKM INDONSEIA) KALTIM
8. DEWAN PAKAR DEKOMOPINWIL PROV KALTIM
9. PENASEHAT PENGURUS DPD. PAPRI KALTIM
10. KETUA PAGUYUBAN ARISAN "GANBATE" SAMARINDA
11. SEKRETARIS YAYASAN ANAK INDONESIA (YKAI)

DIKLAT TERAKHIR : SPATI / DIKLATPIM TK I LAN TAHUN 2008

ALAMAT KANTOR : RUANG KAKABAN ISLAND KANTOR GUBERNUR KALTIM JL. GADJAH MADA NO.2 SAMARINDA

NO. TELEPON & FAX : 0541-743903
HP 0811553245 / 0821 1113 8959

ALAMAT RUMAH : JL. UNTUNG SUROPATI KOMP. GRIYA TEPIAN LESTARI BLOK GG. NO. 2 - SAMARINDA

WEBSITE/EMAIL : meilianamei68@gmail.com

KELUARGA

Suami : GUSTI SUHADSYAH, SE

Anak : 1. Dr. RESTYA MEISYA, S. Ked
2. Dr. LYDEA SYAHNA, S. Ked

LEADERSHIP

“Leadership is the process of influencing others to understand and agree about what needs to be done and how to do it, and the process of facilitating individual and collective efforts to accomplish shared objectives” – Gary Yukl (2015)

Kepemimpinan adalah kemampuan seseorang untuk mempengaruhi orang lain (para bawahannya) sedemikian rupa sehingga orang lain itu mau melakukan kehendak pemimpin meskipun secara pribadi hal itu mungkin tidak disenanginya. - Siagian (2002)

TUGAS PEMIMPIN

1. Bertanggung jawab.
2. Membuat prioritas.
3. Membuat konsep dan analisis.
4. Menjadi mediator.
5. Bertindak persuasif.
6. Penyelesai masalah.



(J. Stoner dan Henry Mitzberg)

Pengertian Kreatif dan Inovatif

- **Kreatifitas** merupakan kemampuan individu untuk mempergunakan imajinasi dan potensi diri serta berbagai kemungkinan yang diperoleh dari interaksi dengan ide atau gagasan, orang lain dan lingkungan untuk membuat koneksi dan hasil yang baru serta bermakna.
- **Inovasi** merupakan suatu kemampuan untuk menciptakan atau mengembangkan dan atau mengimplementasikan ciptaan, proses ataupun layanan baru dengan tujuan meningkatkan efisiensi, efektifitas ataupun keunggulan bersaing. Dasar inovasi adalah kreatifitas.

Ciri Pemimpin Kreatif

- Cenderung melihat suatu persoalan sebagai tantangan untuk menunjukkan kemampuan diri;
- Cenderung memikirkan alternatif solusi/tindakan yang tidak dilakukan
- Tidak takut untuk mencoba hal-hal baru;
- Tidak cepat puas terhadap hasil yang diperoleh;
- Toleran terhadap kegagalan dan frustrasi;
- Mampu memikirkan apa yang mungkin dapat dilakukan atau dikerjakan dari suatu kondisi, keadaan atau benda
- Melakukan berbagai cara yang mungkin dilakukan dengan tetap berdasar pada integritas, kejujuran, menjunjung sistem nilai, dan bertujuan positif.



Ciri Pemimpin Inovatif

- Seorang pemimpin harus memiliki visi dan misi. (ini adalah syarat mutlak, karena inovasi lahir dari visi dan misi yang jelas, terukur dan memiliki tujuan/sasaran)
- Terbuka terhadap perubahan (perubahan adalah kebutuhan, bukan hambatan),
- Berani berbeda dari kebiasaan (fleksibel, berani keluar dari keadaan yang ada),
- Mampu mencari alternatif (tidak terpaku pada satu pilihan),
- Siap menghadapi kegagalan, berani mencoba, selalu bersemangat, dan selalu siap berkejasama dan membuka diri serta mau berkolaborasi.



Karakter Seorang Pemimpin

**Karakter
Sosok
seorang
pemimpin**



- Berpendirian Teguh
- Jujur
- Proaktif
- Fleksibel
- Komunikatif
- Berpikir Terbuka
- Cerdas
- Percaya Diri
- Antusias
- Teratur Evaluatif
- Penuh Penghargaan

6 kompetensi yang harus dimiliki seorang pemimpin untuk memaksimalkan perannya :

1. *Self Management* (manajemen diri);
2. *Emotional Literacy* (pemahaman emosi);
3. *People-skill* (keahlian berhubungan dengan orang);
4. *Technoknowledge* (keterampilan teknis);
5. *Intuitive Abilities* (kecakapan intuisi);
6. *Ability to learn* (kecakapan belajar)





